

### Fitxa d'Activitat

#### Títol de l'Activitat

Materials Previs - El joc de les societats

#### Organització de l'activitat

<b>Qui l'Organitza</b>	Carla Comas, Laia Puig, Martí Torres i Maria Grau	<b>Persona/es responsable/es</b>	▪ Martí Torres
------------------------	---	----------------------------------	----------------

#### Objectius de l'activitat

- Donar a conèixer la Trocajove 2023 a tots els esplais del MCECC.
- Motivar als grups de joves del MCECC a assistir a la Trocajove 2023.
- Reflexionar sobre la construcció de societats sostenibles.

#### Realització temporal

<b>Dia</b>	Abans de la TrocaJove 2023	<b>Moment (matí, tarda,...)</b>	En funció de la logística dels esplais.
<b>Hora d'iniciació prevista</b>	En funció de la logística dels esplais.	<b>Hora de finalització prevista</b>	En funció de la logística dels esplais.

#### Realització espacial

<b>Espais on està previst realitzar-la</b>	Als espais que decideixen els esplais.
<b>Necessitats logístiques a l'espai</b>	Ha de ser un espai ampli que permeti fer les minijocs.
<b>Ambientacions necessàries i previstes</b>	Cap.

#### Organització dels participant, previsió de participació, paper dels participants

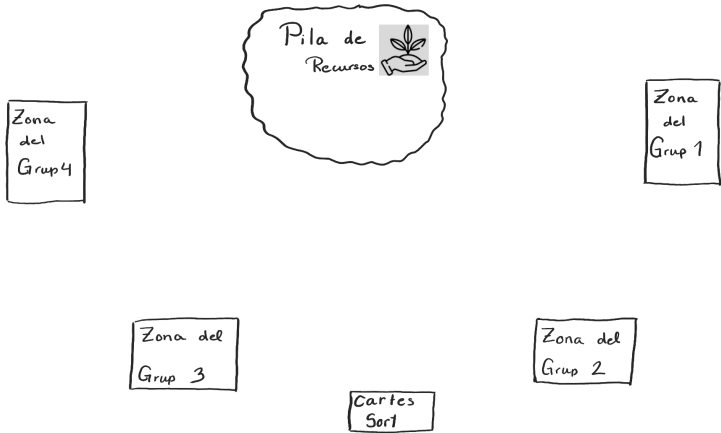


Es farà amb tot el grup de joves de l'esplai, separats en quatre grups iguals i equitatius.

#### Relació amb el Centre d'Interès / Eix d'Animació / Fil conductor Motivació de l'Activitat

Gràcies als materials previs, els i les participants de la TrocaJove tindran un primer contacte amb la importància de crear societats sostenibles.  
Els diferents grups representaran una ciutat que intenten fer que progressi al màxim, gestionant els diferents recursos que poden aconseguir.

#### Desenvolupament de l'activitat

<b>Preparació prèvia in-situ</b>	<p>Els esplais rebran el joc per correu electrònic i, aquells que ho demanin, se'ls donarà a l'AGO.</p> <p>Dins d'aquest document es trobarà (el document es troba annex a aquesta fitxa):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Cartes de la sort</li> <li>- Cartes de construccions</li> <li>- Cartes de recursos i residus</li> <li>- Taula de costos de construcció</li> <li>- Premis</li> <li>- Llista de Minijocs</li> </ul>
----------------------------------	---

	<p>A part d'això, també es necessitarà material per realitzar les minijocs, que es troba especificat en el document annex.</p>
<p><b>Inici de l'activitat (presentació)</b></p>	<p>Els monitors divideixen els joves en quatre grups equitatius, i els expliquen la dinàmica del joc, que consta de les següents 3 fases, que es detallaran més endavant:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Obtenció de recursos</li> <li>- Planificació de construccions</li> <li>- Aplicació</li> </ul> <p>Un cop explicat, es reparteixen les taules de costos de construcció, i es disposen les cartes al seu lloc corresponent per poder començar el joc.</p> <p><b>Distribució del taulell:</b> El taulell es disposa de la següent manera:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Zones dels grups: És la zona que té cada grup on es guarden els seus diferents recursos i construccions. Les Zones dels grups han d'estar separades entre si.</li> <li>- Pila de recursos: És la zona central del taulell on estan col·locats tots els recursos ambientals.</li> <li>- Pila de cartes de la sort: Les cartes de la sort s'han de barrejar i dipositar-les a una banda del taulell.</li> </ul> <div style="text-align: center;">  </div> <p><b>Recursos:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <i>Ambientals</i>: s'agafen a la primera fase, i se'n poden aconseguir més amb algunes construccions. <u>Els recursos ambientals estan limitats a 108.</u></li> </ul> <div style="text-align: center;">  </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <i>Mà d'obra</i>: cada grup en té 5 i en finalitzar cada torn, en cas que n'hagis gastat algun, es recarreguen. Hi ha construccions que t'augmenten el número màxim.</li> </ul> <div style="text-align: center;">  </div>

- *Coneixement*: es generen amb algunes construccions (centres de formació).



**Residus:**

Tot recurs ambiental que es gastí en construir, es converteix en residu. Els residus es poden reciclar amb alguns edificis per transformar-los en recursos ambientals.



**Construccions:**

- *Parc eòlic*: Pots agafar **2** recursos ambientals de la pila de recursos a cada fase d'aplicació. Costa: 4 ambientals, 3 de mà d'obra i 2 de coneixement.



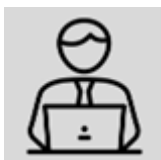
- *Central nuclear*: Pots agafar **5** recursos ambientals de la pila de recursos. Costa: 6 ambientals, 5 de mà d'obra i 6 de coneixement.





- *Centre de formació*: Generen **2** recursos de coneixement. Costa: 3 ambientals, 3 de mà d'obra i 0 de coneixement.



- *Serveis per a la ciutadania*: Augmenten en **1** el número màxim de mà d'obra. Costa: 5 ambientals, 4 de mà d'obra i 0 de coneixement.



- *Planta de reciclatge*: Converteix **2** residus en recursos ambientals, que tornen a la pila de recursos a cada fase d'aplicació. Costa: 3 ambientals, 2 de mà d'obra i 0 de coneixement.

	 <p>- <b>Punt verd:</b> Converteix <b>5</b> residus en recursos ambientals, dels quals <b>2</b> se'ls queda el grup, i els altres tornen a la pila de recursos a cada fase d'aplicació. Costa: 2 ambientals, 4 de mà d'obra i 6 de coneixement.</p> 
<p><b>Desenvolupament</b></p>	<p>L'objectiu final del joc és aconseguir 10 punts de victòria.</p> <p>El joc consta de tres fases independents: obtenció de recursos, planificació de construccions i aplicació.</p> <p><b><u>Fase 1. Obtenció de recursos (conjunta)</u></b> Aquesta fase es realitza al mateix temps amb els quatre grups. S'hauran de fer relleus per aconseguir els recursos ambientals. Cada membre del grup podrà agafar un recurs ambiental i tindran un màxim de 30 segons en total per tot el grup. Els recursos de la pila de recursos són limitats, si la pila de recursos es queda buida, s'activa la Crisi Climàtica.</p> <p><b>Crisi Climàtica:</b> Quan la pila de recursos es queda buida s'activa la Crisi Climàtica, i cada grup pot reciclar 5 residus extres per torn. Quan la pila de recursos hagi augmentat fins a 30 recursos ambientals, la Crisi Climàtica s'acaba.</p> <p><b><u>Fase 2. Planificació de construccions (per torns)</u></b> Aquesta fase es realitza per grups. Es poden construir tantes coses com es vulguin sempre que hi hagi els materials necessaris per fer-ho. Per saber quins materials necessiten, es podrà consultar a la taula de costos de construcció. Es poden construir tants edificis com vulguin del mateix tipus.</p> <p><b><u>Fase 3. Aplicació (conjunta)</u></b> Aquesta fase es realitza de manera conjunta amb els quatre grups. Les construccions existents, en cas que s'hagin construït, duran a terme la seva funció específica.</p> <p>La unió de les tres fases correspon a una ronda i, en finalitzar-la, es farà un minijoc.</p> <p><b><u>Minijocs</u></b> En finalitzar cada ronda, es farà un minijoc, el qual servirà per aconseguir cartes de la sort. Qui quedi primer, aconseguirà quatre cartes; el segon, tres cartes; el tercer n'aconseguirà dues; i l'últim, una. Els minijocs temàtica dels ODS. La llista de <i>minijocs</i> es troba annexa a aquest document.</p>

### Cartes de la Sort:

Quan un grup agafa una carta de la sort, llegeix en veu alta el contingut de la carta. Algunes cartes tenen efectes que es realitzen de forma immediata, i d'altres es poden guardar per més endavant, aquest efecte pot ser beneficiós o perjudicial per al grup.

La llista de *cartes de la sort* es troba annexa a aquest document.

### Fi del joc

El primer grup que aconseguixi 10 punts de victòria, guanyarà la partida. Els punts de victòria s'aconseguiran mitjançant les meravelles sostenibles i els premis sostenibles.

### Meravelles sostenibles:

Les Meravelles sostenibles són edificis que quan es construeixen donen Punts de Victòria al grup.

Les Meravelles Sostenibles són:

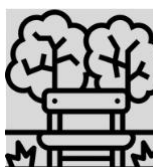
- *Ambaixada de Govern*: Dona **2 PV**. Costa: 5 recursos ambientals, 4 de mà d'obra i 7 de coneixement.



- *Monuments*: Dona **2 PV**. Costa: 6 recursos ambientals, 6 de mà d'obra i 4 de coneixement.



- *Parcs Naturals*: Dona **1 PV**. Costa: 8 recursos ambientals, 4 de mà d'obra i 4 de coneixement.



### Premis sostenibles:

Aquests premis es donaran al grup que compleixi les condicions del premi, si un altre grup aconseguix superar el grup que té el premi, li pren el premi de forma immediata.

Mentre un grup conservi un dels premis, podrà comptar amb els seus punts de victòria.

- *Premi a la societat més formada*: Aquest premi el guanya el grup que tingui construïts més Centres de formació. Aquest premi val 1 punt de victòria.
- *Premi a la societat més ecològica*: Aquest premi el guanya el grup que tingui més edificis de Gestió de residus. Aquest premi val 2 punts de victòria.



	- <i>Premi a la societat més treballadora:</i> Aquest premi el guanya el grup que tingui construïts més Serveis per a la ciutadania. Aquest premi val 1 punt de victòria.
<b>Final (conclusió)</b>	Un cop hagi finalitzat el joc, els monitors i monitores faran una reflexió sobre la importància de crear societats sostenibles, col·laborant conjuntament. L'objectiu del joc és adonar-se que per progressar com a societat, no podem mirar només per un dels grups, sinó que és quan tots els grups miren els uns pels altres que poden avançar conjuntament.

<b>Recursos necessaris</b>	
<b>Llistat de material fungible</b>	Material de les Minijocs: <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Galetes (una per jugador)</li> <li>▪ Imprimir/escriure noms països (Japó, Suïssa, Corea del Sud, Espanya i Singapur, Estònia, Veneçuela, Haití, Nigèria, Moçambic, Eswatini, Somàlia, República Centreafricana, Lesotho)</li> <li>▪ 5 Bitlles amb noms de desigualtats (si no es tenen bitlles, es pot fer amb ampolles d'aigua grans)</li> <li>▪ Diaris.</li> <li>▪ 1 rotllo de Cel·lo</li> <li>▪ 1 rotllo de corda o fil</li> <li>▪ 1 cola d'enganxar</li> </ul>
<b>Llistat de material logístic</b>	Material de les Minijocs: <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Instruccions</li> <li>▪ Fulls imprimibles de recursos, construccions i cartes de la sort. (15 A4)</li> <li>▪ 8 Galledes.</li> <li>▪ 1 Mocador / Fulard</li> <li>▪ Cadires (una per jugador)</li> <li>▪ 3 Tisores</li> </ul>
<b>Llistat de materials a preparar</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Preparar les cartes i el material per les minijocs</li> </ul>
<b>Persones necessàries per realitzar l'activitat i rols</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ El joc es pot realitzar només amb jugadors, però el monitor té la funció de dinamitzar i guiar les diferents parts del joc.</li> </ul>

### Annexos:

Link document pdf:

[https://drive.google.com/file/d/149e\\_whhPAX58N2tTvzaySseDO9nO4Y\\_q/view?usp=share\\_link](https://drive.google.com/file/d/149e_whhPAX58N2tTvzaySseDO9nO4Y_q/view?usp=share_link)

#### **1. Llista de Cartes de la Sort:**

- 1x Perds tots els punts de victòria (perds totes les meravelles i premis sostenibles), si no tens punts de victòria, en guanyes 2
- 1x Pots construir una meravella.
- 2x Guanyes 1 punt de victòria
- 5x Recicles 1 residu
- 4x Recicles 2 residus
- 3x Recicles 3 residus
- 9x Guanyes 1 recurs ambiental

- 4x Guanyes 2 recursos ambientals
- 2x Guanyes 3 recursos ambientals
- 4x Guanyes 1 recurs de coneixement
- 3x Augmentes en 1 la teva mà d'obra màxima
- 2x Aconsegueixes una planta de reciclatge
- 2x Aconsegueixes un centre de formació
- 2x Perds 1 planta de reciclatge, si en tens.
- 5x Dona 2 residus a un altre grup.
- 4x Roba 2 recursos ambientals a un altre grup.
- 2x Roba 3 recursos ambientals a un altre grup.
- 2x Perds 1 torn a causa d'un desastre ambiental
- 2x Pots començar 10s abans a la Fase d'Obtenció.
- 4x Pots començar 5s abans a la Fase d'Obtenció.
- 3x A la següent Fase d'Obtenció podeu agafar 2 recursos ambientals per persona
- 4x Si aconsegueixes 4 cartes com aquestes guanyes 2 punts de victòria. Aquesta carta no es pot ni intercanviar ni regalar.

## 2. Llistat de Minijocs

Prova 1. Construcció de la torre. Cada grup tindrà un material determinat per construir una torre amb paper de diari. El repartiment del material es farà de manera aleatòria i, per tant, pot ser que un equip tingui tisores, cinta adhesiva i diaris; i un altre únicament tingui paper de diari. L'objectiu és construir una torre en 5 minuts que haurà d'aguantar 1 minut sencer sense caure. La que aguantí més serà la guanyadora de la prova.

Prova 2. Menja't la galeta. Es posa una galeta al front de cada jove i, sense utilitzar les mans, han d'aconseguir menjar-se la galeta. Per veure que hi ha fam, donarem diferents quantitats de galeta: algun jove en tindrà dues, algun altre la meitat...

Prova 3. Qui viurà més anys? Ordenar quins són els països amb esperança de vida més alta a més baixa. (Japó, Suïssa, Corea del Sud, Espanya i Singapur, Estònia, Veneçuela, Haití, Nigèria, Moçambic, Eswatini, Somàlia, República Centreafricana, Lesotho)

Prova 4. Nus humà. Els i les joves hauran d'agafar-se de les mans i el monitor o monitora els haurà d'entrelligar de manera que quedi fet un nus humà, tal com diu el títol de la prova. L'objectiu serà desfer aquest nus el més ràpid possible i l'equip que ho aconsegueixi abans serà el guanyador de la prova.

Prova 5. Joc de les cadires. És el tradicional joc de les cadires, però primer les noies han d'anar a peu coix, després els nois i després tothom amb els dos peus per aconseguir una igualtat real. Qui guanyi la partida representarà el seu grup i serà el guanyador del minijoc.

Prova 6. Aconsequim aigua neta. Es farà una carrera d'obstacles per omplir una galleda amb aigua, representant tots els obstacles que podem tenir a l'hora d'aconseguir aigua potable.

Prova 7. Mímica. Per grups es farà mímica amb accions que ens serveixin per reduir el nostre consum d'energia (apagar el llum, desendollar dispositius electrònics que no utilitzes, mantenir la temperatura adequada a casa, no cobrir els radiadors).

Prova 8. Bitlles. Bitlles on es troben escrites diverses desigualtats (econòmica, entre sexes, jurídica, informativa i educativa, salut), i que s'hauran de tombar per poder eliminar-les.

Prova 9. Mocador a quatre bandes. Mocador a quatre bandes, però en lloc de números fem servir animals d'aquesta llista: estrelles de mar, tonyina vermella, peix espasa, fitoplàncton, medusa, esponja marina, cavallet de mar, tauró pelegrí, pop, orca, balena blava.

Si en fan falta més, se'n poden afegir (animals del mar).

Prova 10. Cadascú a casa seva. Cada grup té una base pròpia, la seva casa, que correspon a un animal en concret. Tothom passeja per tot arreu i quan el monitor o monitora diu el nom d'un animal, aquell grup ha d'anar a casa seva sense que els altres grups l'atrapin. Si els atrapen, la resta de persones del seu equip els han de salvar picant la mà. Quan acabi la prova, qui tingui menys persones atrapades, guanya.

Animals: lleó, granota toro, aranya, escurçó.