





D101 – DISEÑO DE VIDEOJUEGOS de 13 a 17 años

Programa de actividades	 La Conreria	 Tiana	 El Maresme	 14/07 – 20/07
-------------------------	---	---	--	---

	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Día 6	Día 7
MAÑANA 		Buenos días Desayuno Taller de diseño de videojuegos Almuerzo	Buenos días Desayuno Taller de diseño de videojuegos Almuerzo	Buenos días Desayuno Taller de diseño de videojuegos Almuerzo	Buenos días Desayuno Taller de diseño de videojuegos Almuerzo	Buenos días Desayuno Taller de diseño de videojuegos Almuerzo	Buenos días Desayuno Taller de diseño de videojuegos Almuerzo
TARDE 	16 h Acogida Juegos para romper el hielo	Tiempo libre Taller de diseño de videojuegos Piscina Ducha	Tiempo libre Deportes de aventura: BTT, tiro con arco y rocódromo Piscina Ducha	Tiempo libre Juego de rol Ducha	Tiempo libre Taller de diseño de videojuegos Piscina Ducha	Tiempo libre Gran juego Piscina Ducha	17:30 h Taller final
NOCHE 	Cena Juego de noche Buenas noches	Cena Juego de noche Buenas noches	Cena Competición de videojuegos por equipos Buenas noches	Cena Juego de noche Buenas noches	Cena Competición de videojuegos por equipos Buenas noches	Cena Fiesta final y última competición Buenas noches	

*Las actividades pueden cambiarse de día por motivos organizativos.

Teléfono de contacto **93 430 16 06**

reservas@peretarres.org

www.peretarres.org/es/verano/campamentos