

# D101 - DISEÑO DE VIDEOJUEGOS DE 13 A 17 AÑOS

**La Conreria** - Del 20 de julio hasta el 26 de julio



MAÑANA

Buenos días | desayuno



TARDE

Merienda



NOCHE

Buenos noches | cena

**DÍA 1**

16 h Bienvenida

Juego de noche

Juegos para romper el hielo

**DÍA 2**

Taller de diseño de  
videojuegos

Piscina

Deportes de aventura:  
BTT\* o patinete, tiro con arco  
y rocódromo

Juego de noche

**DÍA 3**

Taller de diseño de  
videojuegos

Piscina

Taller de diseño de  
videojuegos

Competición de videojuegos  
por equipos

**DÍA 4**

Taller de diseño de  
videojuegos

Juego de rol

Juego de noche

Piscina

**DÍA 5**

Taller de diseño de  
videojuegos

Taller de diseño de  
videojuegos

Competición de videojuegos  
por equipos

Piscina

**DÍA 6**

Taller de diseño de  
videojuegos

Gran juego

Fiesta final y última  
competición

Piscina

**DÍA 7**

Taller de diseño de  
videojuegos

17:30 h Taller final

Piscina

El verano es Pere Tarrés 