

D101 - DISEÑO DE VIDEOJUEGOS DE 13 A 17 AÑOS

La Conreria - Del 20 de julio hasta el 26 de julio



MAÑANA

Buenos días | desayuno



TARDE

Merienda



NOCHE

Buenos noches | cena

DÍA 1

16 h Bienvenida
Juegos para romper el hielo

Juego de noche

DÍA 2

Taller de diseño de
videojuegos

Piscina

Deportes de aventura:
BTT* o patinete, tiro con arco
y rocódromo

Juego de noche

DÍA 3

Taller de diseño de
videojuegos

Piscina

Taller de diseño de
videojuegos

Competición de videojuegos
por equipos

DÍA 4

Taller de diseño de
videojuegos

Juego de rol

Piscina

Juego de noche

DÍA 5

Taller de diseño de
videojuegos

Taller de diseño de
videojuegos

Piscina

Competición de videojuegos
por equipos

DÍA 6

Taller de diseño de
videojuegos

Gran juego

Piscina

Fiesta final y última
competición

DÍA 7

Taller de diseño de
videojuegos

Piscina

17:30 h Taller final

El verano es Pere Tarrés 

934 100 100 | reservas@peretarres.org | peretarres.org/colonias

* Las actividades pueden cambiar de día por motivos organizativos.

*BTT, se precisa saber ir en bicicleta; si no, puede hacer patinete.