



Fes el teu Scape Room!

Destinatari: Joves a partir de 12 anys.

Materials que necessitem: un mòbil, fulls, ordinador, impressora (o pots escriure les pistes si no tens impressora), fotos, un mirall, llimona, encenedor o espelma, i tot el que hi vulguis afegir.

Desenvolupament:

En aquesta activitat et donarem idees que pots tenir en compte per fer el teu propi *escape room* a casa.

Peça a trobar: **les claus de casa, o qualsevol altre objecte.**

1. Pensar on estaran amagades les claus? On tu vulguis de la casa, però tingues en compte que: haurà de ser un lloc difícil de trobar, mitjançant un joc de pistes que s'hauran d'endevinar i/o anar trobant amagades a diferents llocs de la casa, als quals es podrà accedir si els facilites una pista en el lloc anterior.

Pista final del *escape room*: El lloc on seràn les claus.

2. Crear les pistes i pensar on **estaran amagades** cadascuna de les pistes, de forma que una pista porti a la següent.

Que pugui haver-hi la **primera pista** (un missatge al mòbil d'algun membre de la família, o enganxat amb un paper darrera d'algun lloc), les pistes no te les donarem aquí, segur que tens molta creativitat per fer-les, i a més no coneixem casa teva! Però et facilitem algunes idees tot seguit.

3. Convida tota la família a participar-hi:

Així doncs, la idea és que allà on us reuniu amb la família, primer, els hi has de presentar el joc i explicar-los com han de jugar.

- Hauràs de fer una presentació, un cop hakis planificat tot el joc.
- La presentació del joc i l'escenari podria ser aquesta (per escrit o de viva veu):

“Ara que, durant una estona al dia, podem sortir a que ens toqui l'aire, han desaparegut les claus de casa... Per trobar-les haureu d'anar passant una sèrie de proves... espero que us espavileu per que si no aquest confinament serà etern...”.

Aquí et facilitem diferents idees de com pots anar preparant les pistes! Són només propostes, que tu pots anar complicant, com vulguis.

- 1- Una primera pista, per començar el joc, pot estar en un missatge al mòbil, o enganxada a sota del mòbil dels pares si tu no tens mòbil. Però no és tant senzill, no només han de trobar el **mòbil i el missatge amb la 1a. pista...**
- 2- Un **trencaclosques!** Però no un trencaclosques qualsevol, pot ser una sèrie de **imatges** desdrençades, pintades i/o retallades per fer un **puzzle...** que indiquin un lloc, o un record d'aquell lloc que vas visitar amb la teva família, etc. Per exemple, podria ser una sèrie de fotos desdrençades d'un viatge a **Port Aventura**, que quan els participants endrecin i vegin el lloc..., pensin quins objectes hi ha a casa relacionats amb Port Aventura, **i això els hi porti al record d'un foto que hi hagi al moble del menjador, o un imant a la nevera!** I a sota del record es pugui trobar una altra pista.
- 3- **Objectes fora de lloc.** Un altre manera d'anar trobant “pistes” és que els participants vagin **agafant tots aquells objectes que “pensin que no es corresponen amb l'habitació”**, potser els hi podria servir d'alguna cosa per ocasions futures. Per exemple: Si al lavabo trobem: **una tassa de cafè**, agafem-la! Potser la necessiten després! O a sota hi ha un altre missatge-pista o quan vegin que la necessiten, puguin tornar a agafar-la!
- 4- **Missatges xifrats.** Un clàssic dels *escape rooms*, o bé poden ser **dibuixos que tu t'inventis**, o bé podem **escriure del revés una pista**, amb l'ordinador o a mà, la idea és que sense la descodificació d'aquest missatge... no arribaran gaire lluny.
- 5- **Missatge de superposició.** Allò que vulguis escriure, posa-ho en dos fulls diferents. Els participants hauran de trobar els dos fulls, posar un a sobre o al costat de l'altre i així entendre el text complet, d'aquesta manera podran saber per fi que tot això que llegien ara té sentit i els dona una altra pista.
- 6- **El suc de llimona!** Això és una reacció química! Si exprimim el suc d'una llimona, i en un full blanc, amb l'ajut d'un pinzell escrivim un missatge curt, quan aquest se sequi quedarà totalment invisibilitat. Per llegir-ho s'haurà de donar escalfor per sota del paper (amb un encenedor, o una espelma, sense cremar-lo) i així es llegirà què posa en el full.

El teu paper no és fàcil, hauràs de ser molt creatiu, pensa en possibles pistes originals, però de ben segur que passeu una molt bona estona junts!

A més, hauràs d'anar seguint els jugadors per la casa, resolent els seus dubtes i donant alguna pista vegis que s'encallen i no avancen...

Ànims i si tens dubtes consulta per internet alguns *escape rooms*, et donarà idees i farà que t'ho passis molt bé pensant i muntant aquest joc!